



Centrum Informacji i Planowania Kariery Zawodowej
Wojewódzki Urząd Pracy w Lublinie

INFORMACJA O ZAWODZIE

TESTER GIER

Lublin 2010r.

Zawód: Tester gier

Tester gier to osoba testująca grę pod względem jakości, wydajności oraz stabilności. Testerzy gier są często zatrudniani na cały okres produkcji gry. Podpisują także umowę o poufności (NDA) z racji dostępu do gry na długi czas przed premierą. Testerzy w firmie deweloperskiej mają zwykle własny zespół oraz głównego testera, który zajmuje się rozdzielaniem zadań między członków zespołu.

Obowiązki zawodowe:

Zasadnicze zadanie zawodowe testera gier polega na sprawdzaniu grywalności i wyłapywaniu błędów, które są przedstawiane w formie raportów.

Testowanie gier komputerowych to proces testowania oprogramowania zaadoptowany na potrzeby gier komputerowych. W zależności od budżetu firmy produkcyjnej rozpoczyna się w różnych fazach. Wysoko budżetowe tytuły (tzw. AAA) testowane są od pierwszej grywanej wersji alfa, zaś nisko budżetowe – czekają na testy do utworzenia wersji RC (ang. Release Candidate).

Zespół testerów rozpoczyna prace praktycznie od samego początku procesu tworzenia gry. W momencie, gdy projektant poziomów stworzy pierwsze misje, testerzy testują je pod względem trudności, długości i innych parametrów mających znaczenie dla grywalności. Później są testowane także pierwsze wersje gry.

Testerzy tworzą raporty, w których zawierają informacje na temat błędów – parametry komputera, na którym wystąpił ów błąd, wyciąg z logo, opis tego co i kiedy się zdarzyło. Raporty przekazywane są do głównego testera, który je systematyzuje i przekazuje dla głównego programisty.

Wykształcenie i wymagania zawodowe:

Osoba, która chce zostać testerem gier komputerowych, powinna mieć wykształcenie techniczne w dziedzinie informatycznej. Dobrze jest również posiadać zdolności analityczne, a także wiedzę i umiejętności programistyczne. To pozwala szybciej i sprawniej przeprowadzić cały proces testowania, ponieważ w obecnych czasach jest on bardzo złożony.

Tester gier powinien być rygorystyczny i cierpliwy. Jego praca często jest czasochłonna, nudna i monotonna, zdarza się że kilkanaście razy trzeba przechodzić tę samą planszę, by wyłapać jakiś błąd. Ze względu na ciągłe sprawdzanie, wszystkich możliwych dziur, zawieszzeń, powtórzeń przydatna okazuje się też dobra pamięć.

Oprócz poziomu wykształcenia wymaga się bardzo dobrej znajomości języka angielskiego, zarówno w mowie jak i piśmie oraz dobrej współpracy w zespole.

W zawodzie tym obowiązuje tajemnica zawodowa, nikt nie może dowiedzieć się, co jest przedmiotem testowanego produktu.

Wynagrodzenie:

Płace w tym zawodzie niejednokrotnie związane są z doświadczeniem zawodowym oraz budżetem firmy, dla której pracuje. Początkujący tester zarabia od 10 do 14 zł brutto za godzinę, co miesięcznie przekłada się na kwotę w granicach 1,6 - 3 tys. złotych. Wraz z nabytym doświadczeniem stawka może wzrosnąć do ponad 3,5 tys.

Opracowano na podstawie źródeł:

http://pl.wikipedia.org/wiki/Tester_gier

http://www.zawodowe.com/10_zawodow_o_jakich_marza_Polacy_17_n287

<http://www.jakapencja.pl/oferty-pracy389,tester-gier.html>

<http://forum.pcformat.pl/showdread.php?tid=89422>