



Centrum Informacji i Planowania Kariery Zawodowej
Wojewódzki Urząd Pracy w Lublinie

INFORMACJA O ZAWODZIE

PROGRAMISTA GIER KOMPUTEROWYCH

Lublin 2010r.

Zawód: Programista gier komputerowych

Programista gier jest inżynierem oprogramowania tworzącym gry komputerowe lub podobne programy. Dość często taka osoba zna techniki projektowania gier, wielu projektantów jest programistami, jednak obecnie rzadko zdarza się, by jednocześnie projektowaniem i programowaniem zajmowała się jedna osoba.

Pisanie gier komputerowych to praca wybitnie zespołowa, nie ma tu miejsca dla super gwiazd o wielkim ego. W początkach gier komputerowych programista gier był jednocześnie projektantem oraz artystą. Było to spowodowane małą ilością specjalistów z dziedziny tworzenia gier oraz prostą konstrukcją ówczesnych komputerów. Wtedy gry od samego początku do końca mogły być tworzone przez pojedyncze osoby. Gdy domowe komputery stawały się coraz lepsze, twórcy gier zaczęli pozwalać sobie na bardziej szczegółową grafikę (gry 2D zastępowano 3D), bardziej skomplikowaną fabułą czy użycie nowszych elementów, np. sztuczna inteligencja.

Obowiązki zawodowe:

Tworzenie gier komputerowych jest niezwykle skomplikowanym i bardzo trudnym procesem, który wymaga olbrzymiej ilości czasu i jeszcze większej ilości energii. Jednak najtrudniejszą pracę przy tworzeniu gier z pewnością wykonują programiści oraz osoby odpowiedzialne za optymalizację gry komputerowej czy też konsolowej. Programista jest odpowiedzialny praktycznie za wszystko, zaczynając od odpowiedniego dopasowania scenariusza i tym samym wszelkiego rodzaju modeli do czasu, poprzez odpowiednie wyświetlanie grafiki komputerowej, odpowiednie odtwarzanie dźwięku aż po zapewnienie sprawnego i jak najlepszego działania sztucznej inteligencji w grze komputerowej. Programiści są obecni w każdej fazie tworzenia gry, nie ma takiej możliwości, że mogą oni sobie zrobić swoje, po czym porzucają projekt, uznając pracę za zakończoną. To wręcz niemożliwe, do samego końca muszą pracować przy tworzeniu i poprawianiu gry, co więcej, również później odpowiedzialni są za tworzenie różnego rodzaju patchy czy też poprawek i dodatków. Nad zespołem programistów czuwa główny programista, którego zadaniem jest nadzorowanie pracy. Wydziela on dla każdego z programistów obowiązki, a także stara się dotrzymywać terminów spisanych w design document. Tutaj dużą rolę odgrywa przyjęta przez firmę metodologia - niektóre wdrażają listy zadań czy automatyczne testy, natomiast inne wręcz nie pozwalają na takie zmiany. Programista jednak tworzy tylko kod używający zasobów gry, natomiast zasoby tworzą graficy, muzycy i inni. Dlatego też bardzo ważne jest zgranie i integracja zespołu programistów z resztą pracowników. Pracownicy lubią, gdy efekty są widoczne od razu - występuje wtedy motywacja, sprzężenie zwrotne. W czasie produkcji tworzone są także dane fizyczne (czyli np. scenariusze, misje, dane o państwach) przy pomocy narzędzi utworzonych przez programistów.

Wykształcenie i wymagania zawodowe:

Osoba, która chce pracować w zawodzie programisty gier komputerowych musi posiadać wykształcenie wyższe techniczne z branży informatycznej. Ponadto

niezbędna jest bardzo dobra znajomość języka (np. Java, C/C++), doświadczenie w programowaniu gier, znajomość technologii programowania sieciowego, dobra znajomość MS Windows czy Linux. Od każdego pracownika, oprócz bardzo dobrego opanowania umiejętności potrzebnych na stanowisku, wymaga się posługiwania językiem angielskim w stopniu średnio-zaawansowanym, odporności na stres, czytania, orientacji w aktualnych trendach kulturalnych. Innowacyjność, świeże pomysły oraz bycie zapalonym graczem to również niezbędne cechy towarzyszące programiście. Jeśli komuś granie nie sprawia przyjemności, całkiem słusznie zakłada się, że taka osoba nie będzie w stanie wywołać pożądanych emocji u graczy. Trzeba czuć głęboką wewnętrzną potrzebę wyrażania się poprzez tworzenie i mieć w sobie pasję, aby chcieć to robić dla ludzi.

Nieustannie rozwijająca się technologia, która nie tylko nie zwalnia, ale z każdym rokiem rozwija się coraz szybciej, sprawia, że nadążenie za tym wszystkim staje się trudne nawet dla ludzi, którzy pisaniem systemów operacyjnych zajmowali się „całe życie”. Nie ma miejsca dla omnibusów, specjalizacja jest kluczem do sukcesu. Liczba konferencji naukowych, czasopism, książek, biuletynów, portali internetowych, forów i list dyskusyjnych jest po prostu niewyobrażalnie ogromna i obowiązkowa. Osoba, która dopiero zaczyna pracę w tym przemyśle, nie dość, że musi starać się nadążyć za tym wyścigiem zbrojeń (co jest zadaniem wymagającym nawet dla weteranów), to jeszcze powinna dobrze się orientować w tzw. klasyce. Nie dość, że ciągle się powiększa o nowe pozycje, to już od dawna liczy dziesiątki opasłych ksiąg technicznych.

Oprócz tego, że jest to zajęcie ciekawe, to także żmudne i czasochłonne. Długie godziny pracy i spędzanie dużej ilości czasu przy komputerze odbijają się negatywnie na zdrowiu oraz sprawiają, iż człowiek traci poczucie rzeczywistości, staje się odludkiem.

Ciemną stroną branży jest istnienie tzw. crunch time, czyli okresu, kiedy aby dotrzymać terminu wydania gry, pracownicy muszą zostawać po godzinach oraz pracować w weekendy. Niekiedy programiści jedzą, odpoczywają i śpią tuż obok komputerów. Zatem nie jest to zawód dla osób, które lubią usystematyzowany i zaplanowany dzień pracy.

Wynagrodzenie:

Pensja programisty gier komputerowych zależy od firmy, w której pracuje oraz kraju, w którym firma się znajduje. Na jej wysokość mają też wpływ umiejętności oraz doświadczenie w programowaniu. Generalnie zyski z programowania gier są porównywalne z zyskami z sektora biznesu.

W Polsce zarobki można szacować na 2,5 – 3 tys. zł za miesiąc dla początkujących oraz 3,5 – 5 tys. zł. dla ludzi z doświadczeniem w tej branży. Wiedząc, że do napisania średnio rozbudowanej gry potrzeba ok. 2 lat, to są one „raczej duże”.

Opracowano na podstawie źródeł:

[http://pl.wikipedia.org/wiki/Programista_„gier”](http://pl.wikipedia.org/wiki/Programista_%20gier)

http://pl.wikipedia.org/wiki/Tworzenie_gry_komputerowej

<http://pracuj.pl.praca/programista-gier-gliwice,oferta,1760433>

<http://student.agh.edu.pl/~koshmaar/shared/Przemysl%20gier%20komputerowych.pdf>